

ART. 1) Il Trofeo ARTURO VAGNONI (docente di scienze motorie presso l'Istituto Salesiano Don Bosco Sampolo per oltre un quarantennio) è organizzato per incrementare l'inclusività tipica dello sport e la crescita delle autonomie individuali e di gruppo; punta allo sviluppo di un livello di socialità e di capacità relazionale alta e alla produzione di livelli sempre più ricchi di coesione sociale.

ART. 2) Durata partite: 2 tempi da 20 minuti ciascuno. Inizio partita ore 13.45. In caso di pioggia, il rinvio della partita è deliberato alle ore 13.00. La partita rinviata sarà disputata a seguire le gare regolarmente calendarizzate.

ART. 3) Scarpe da utilizzare: da calcetto con tacco in gomma.

ART. 4) Numero giocatori per squadra: minimo otto (prime classi) o sette (seconde e terze classi).

ART. 5) Falli di squadra: 5 falli consentiti; al 6° verrà assegnato il tiro libero (a fine tempo i falli si azzerano).

ART. 6) Calcio d'inizio: tutti i calciatori devono essere nella propria metà del rettangolo di gioco e gli avversari della squadra che esegue il calcio d'inizio devono essere a non meno di 3 mt dal pallone fino a quando lo stesso sia in gioco. Il pallone deve essere fermo sul punto centrale del rettangolo di gioco e il pallone è in gioco quando viene calciato e si muove in avanti.

ART. 7) Rimessa da fondo: il pallone deve essere lanciato con le mani dal portiere della squadra difendente da un punto qualsiasi all'interno dell'area di rigore. Il portiere della squadra difendente deve eseguire la rimessa dal fondo entro quattro secondi da quando ha la possibilità di farlo, altrimenti verrà assegnato un calcio di punizione indiretto nel punto al di fuori dell'area di rigore più vicina al fallo.

ART. 8) Calcio d'angolo: i giocatori difendenti devono stare a 5mt dal punto di battuta finché il pallone non è in gioco, altrimenti l'esecuzione di questo verrà ripetuta.

ART. 9) Rimessa laterale: deve essere effettuata entro quattro secondi con almeno un piede sulla linea laterale ed il pallone deve essere fermo al momento della battuta. Gli avversari devono stare a 5 mt dal punto di battuta finché la palla non è in gioco. La rimessa laterale verrà assegnata alla squadra avversaria in caso d'infrazione nella procedura di battuta.

ART. 10) Giocatore espulso: un giocatore di riserva può sostituire un giocatore espulso ed entrare in campo dopo due minuti effettivi dall'espulsione. Il giocatore espulso con rosso diretto o somma di due cartellini gialli non può più rientrare in partita e dovrà saltare anche la partita successiva.

ART. 11) Supplementari e rigori: nella fase ad eliminazione diretta in caso di pareggio sono previsti i tempi supplementari della durata di 10 minuti ciascuno. In caso di pareggio anche nei tempi supplementari vengono effettuati i calci di rigore, 3 per squadra e in caso di pareggio si procederà ad oltranza finché una delle due squadra non sbaglia.

ART. 12) Nel caso in cui un giocatore in lista sia impossibilitato a partecipare alla competizione, alla squadra in questione NON è consentito l'utilizzo di un giocatore non in lista (o di ad un'altra squadra).

